

# **Regulamin wydarzenia „Spacer edukacyjny Bezpieczni razem”**

## **1. Postanowienia ogólne**

1. Organizatorem wydarzenia „Spacer edukacyjny Bezpieczni razem” jest Miejska Biblioteka Publiczna w Świeciu.
2. Wydarzenie odbędzie się dnia 20 czerwca 2026 roku.
3. Rozpoczęcie wydarzenia nastąpi o godz. 10.00 w Filii nr 5 Miejskiej Biblioteki Publicznej w Świeciu przy ul. Wyszyńskiego 15 (Osiedle Marianki).
4. Celem wydarzenia jest popularyzacja wiedzy z zakresu bezpieczeństwa, integracja mieszkańców oraz promowanie aktywnego spędzania czasu.

## **2. Uczestnicy**

1. W wydarzeniu mogą uczestniczyć drużyny składające się z od dwóch do czterech osób.
2. Mile widziane są drużyny międzypokoleniowe.
3. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w wydarzeniu wyłącznie pod opieką osoby dorosłej.

## **3. Zgłoszenia**

1. Zgłoszenia drużyn przyjmowane są telefonicznie pod numerami:
  - o 52 33 34 810
  - o 52 33 34 813
2. Termin przyjmowania zgłoszeń upływa dnia 15 czerwca 2026 roku.
3. Liczba miejsc może być ograniczona – o udziale decyduje kolejność zgłoszeń.

## **4. Zasady wydarzenia**

1. Każda drużyna zobowiązana jest odwiedzić cztery punkty edukacyjne.
2. Na każdym punkcie uczestnicy:
  - o zdobywają wiedzę dotyczącą bezpieczeństwa,
  - o wykonują przygotowane zadania,
  - o rozwiązują test wiedzy.
3. Za odwiedzenie każdego punktu drużyna otrzymuje jeden puzzle.
4. Łącznie każda drużyna musi zebrać cztery puzzle.

## **5. Punktacja i wyłonienie zwycięzców**

1. WAŻNE! Nie jest liczony ogólny czas spaceru, czyli czas potrzebny na odwiedzenie wszystkich punktów edukacyjnych.

2. Na czas rozwiązywany jest wyłącznie test wiedzy na poszczególnych punktach.
3. Czas testu mierzony jest przez służby prowadzące dany punkt edukacyjny.
4. Wykonanie zadań oraz czas osiągnięty podczas rozwiązywania testów wiedzy na poszczególnych stanowiskach zdecydują o miejscu drużyny w klasyfikacji końcowej.

## 6. Zakończenie wydarzenia

1. Po ukończeniu spaceru wszystkie drużyny wracają do biblioteki.
2. Uczestnicy okazują zdobyte puzzle i otrzymują:
  - o ramkę do medalu,
  - o dyplom potwierdzający udział w wydarzeniu.
3. Po zakończeniu spaceru nastąpi ogłoszenie wyników podsumowujących wyniki testu wiedzy.

## 7. Nagrody

1. Drużyny, które zajmą miejsca na podium, otrzymają nagrody:

**I miejsce\***: plecak ewakuacyjny z wyposażeniem, butelka filtrująca, survivalowy notes, gwizdek survivalowy

**II miejsce\***: apteczka samochodowa z wyposażeniem, czujnik czadu/dymu, powerbank o zwiększonej pojemności, wodoodporna latarka czołowa, gwizdek survivalowy

**III miejsce\***: multitool (14 funkcji), radio przenośne wielofunkcyjne, koc termiczny, gwizdek survivalowy

\*Organizator zastrzega możliwość zamiany nagród na podobne

2. Pozostali uczestnicy otrzymają nagrody pocieszenia.

## 8. Postanowienia końcowe

1. Udział w wydarzeniu jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie w uzasadnionych przypadkach.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmuje organizator.

